SPIELANLEITUNG

WAS IST DAS FÜR EIN SPIEL?

Tag Team ist ein Auto-Battler und ein Deckbau-Spiel ... mit einem Kniff!

Was ist ein Auto-Battler?

Ein Auto-Battler beginnt mit einer Vorbereitungsphase voller Entscheidungen, gefolgt von einer Kampfphase, in der nichts mehr geändert werden kann. Schaut zu, wie sich der Kampf entwickelt!

Was ist ein Deckbau-Spiel?

In einem Deckbau-Spiel passt ihr euer persönliches Kartendeck im Spielverlauf mit neuen Karten an, um es zu verbessern und auf die Taktik eures Gegenübers abzustimmen.

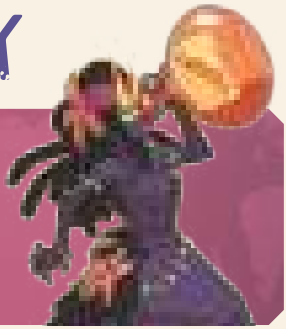
Und der Kniff?

In *Tag Team* **mischt ihr niemals eure Decks.** Stattdessen fügt ihr neue Karten gezielt hinzu, ohne die Reihenfolge der anderen Karten zu verändern!

Ein schlagfertiges Spiel von **Gricha German** und **Corentin Lebrat**
für 2 Personen ab 10 Jahren mit Illustrationen von **Naïade**

KOSMOS

SPIELÜBERBLICK

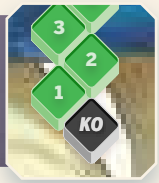


In *Tag Team* stellt ihr euch jeweils ein Team aus zwei außergewöhnlichen Kämpfern zusammen und tretet gegeneinander an. Jeder Kämpfer hat ein eigenes Deck mit einzigartigen Karten.

Ihr kämpft, indem ihr eine Karte nach der anderen von euren Kampfdecks aufdeckt. Am Ende jeder Runde verbessert ihr eure Decks mit einer neuen Karte und geht gestärkt in die nächste Runde!

EUER ZIEL

Den Kampf gewinnen, indem ihr die Lebenspunkte von mindestens einem gegnerischen Kämpfer auf 0 verringert und ihn so **KO** schlagt!



MATERIAL

120 Kampfkarten *(10 pro Kämpfer)*

12 Auswahlkarten

12 Kämpfertableaus

40 Stärkewürfel *(lila)*

6 Lebenspunktemarker *(grün)*

4 Spezialmarker *(gelb)*

1 Sheriff-Plättchen

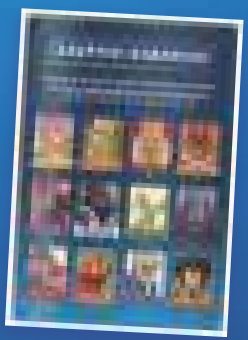
1 Golem-Plättchen

1 Schlangen-Plättchen

2 Konzentrations-Plättchen

5 Feuer-Plättchen

11 List-Plättchen



1 Kämpfer-Handbuch

WÄHLT EURE KÄMPFER!

Spielt ihr *Tag Team* zum ersten Mal? Dann springt direkt zur Vorbereitung auf Seite 4. Diese Seite hier benötigt ihr erst, nachdem ihr etwas Kampferfahrung gesammelt habt.

TEAM-BUILDING

Ein toller Kampf beginnt mit einem tollen Team.

Vor jedem Kampf stellt ihr beide euer ***Tag Team*** mithilfe der Auswahlkarten zusammen.

Mischt die Auswahlkarten und teilt die Karten verdeckt unter euch auf. Wählt dann eine dieser Varianten, um eure Teams zusammenzustellen:

NORMALE AUSWAHL

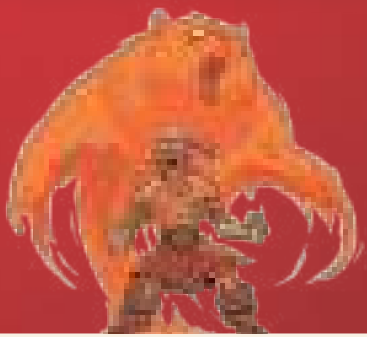
1. Seht euch euren Teil der **Auswahlkarten** an und **wählt geheim die Karte des ersten Kämpfers**, mit dem ihr antreten wollt. Deckt die ausgewählte Karte gleichzeitig auf und legt sie vor euch.
2. Gebt die restlichen Karten an euer Gegenüber weiter und **wählt euren zweiten Kämpfer** aus den soeben erhaltenen Karten aus. Deckt auch diese ausgewählte Karte gleichzeitig auf und legt sie neben die erste.

Legt jetzt die Tableaus der Kämpfer, die ihr ausgewählt habt, vor euch. Sie bilden euer ***Tag Team***!

Räumt alle Auswahlkarten und die übrigen Tableaus zurück in die Schachtel. Ihr benötigt sie für diesen Kampf nicht.

TAKTISCHE AUSWAHL

Befolgt die Schritte der normalen Auswahl, aber wenn ihr die erste Karte auswählt, müsst ihr zusätzlich eine andere Karte verdeckt ablegen, bevor ihr die übrigen Karten weitergebt. Die abgelegte Karte steht eurem Gegenüber nicht zur Auswahl.



Ihr könnt diese Varianten auch einfach ignorieren und euch direkt die Kämpfer aussuchen, mit denen ihr spielen wollt!

VORBEREITUNG

Dieser Abschnitt erklärt die generelle Vorbereitung für ***Tag Team***, enthält aber zusätzlich Anweisungen für das erste Spiel. Wir empfehlen, beim ersten Spiel mit **Jeanne** und **Ching Shih** gegen **Bödvar** und **Wong Fei-Hung** anzutreten.

1 SITZPOSITION

Setzt euch möglichst an zwei Seiten des Tisches gegenüber.

2 KÄMPFERTABLEAUS

Falls das nicht euer erstes Spiel ist, nehmt euch die Kämpfertableaus der zwei Kämpfer, die ihr euch in der Team-Building-Phase ausgewählt habt, und legt sie vor euch. Habt ihr eure Teams mit den Auswahlkarten zusammengestellt, könnt ihr sie jetzt zurück in die Schachtel räumen.

ERSTES SPIEL? *Nimm die Kämpfertableaus von* **Jeanne** *und* **Ching Shih**. *Dein Gegenüber nimmt sich die Tableaus von* **Bödvar** *und* **Wong Fei-Hung**.

> **HINWEIS:** ***Bödvars*** Kämpfertableau hat zwei Seiten. Achtet darauf, dass *Bödvar* sichtbar ist, nicht der *Berserker-Bär*.

3 LEBENSPUNKTE

Nehmt jeweils **2 Lebenspunktemarker** und platziert sie auf dem Startfeld (A) der Lebenspunkteleisten (B) eurer Kämpfertableaus.

4 STÄRKE

Nehmt für jeden Kämpfer so viele **Stärkewürfel**, wie es seiner Basisstärke (C) entspricht, und legt sie als Stärkepool oberhalb seines Tableaus (D) bereit.

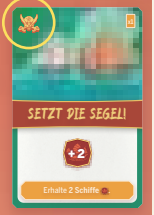
ERSTES SPIEL? **Jeanne** *beginnt mit 1 Stärkewürfel und* **Ching Shih** *mit 2.* **Wong Fei-Hung** *beginnt mit 2 und* **Bödvar** *mit 3.*

5 SPEZIALMARKER UND PLÄTTCHEN

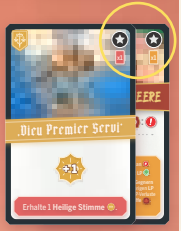
Lest euch den Abschnitt „Vorbereitung“ eurer Kämpfer im **Kämpfer-Handbuch** durch. Dort erfahrt ihr, ob eure Kämpfer über Spezialmarker oder Plättchen verfügen und wie ihr sie vorbereitet.

ERSTES SPIEL? *Platziere 1 Spezialmarker auf Feld (E) von* **Jeannes** *Tableau und 1 weiteren auf Feld (F) von* **Ching Shihs** *Tableau. Dein Gegenüber platziert 1 Spezialmarker auf Feld (G) von* **Bödvars** *Tableau und legt die 2 Konzentrationsplättchen über dem Tableau von* **Wong Fei-Hung** *bereit (H).*

6 KÄMPFERDECKS



Jeder Kämpfer hat ein eigenes **Deck aus 10 Karten**, die mit dem **Symbol dieses Kämpfers** markiert sind (I).



Nehmt die Decks eurer zwei Kämpfer und entfernt die **Startkarte** ★ jedes Kämpfers. (Ihr erkennt sie am schwarzen Rahmen und dem ★-Symbol oben rechts.) Legt die Startkarten zunächst beiseite.

ERSTES SPIEL? *Jeannes Startkarte ist* ***‚Dieu Premier Servi‘*** *und die von Ching Shih ist* ***Schrecken der Meere***. *Bödvars Startkarte ist* ***Wutanfall*** *und die von Wong Fei-Hung heißt* ***In der Ruhe liegt die Kraft***.